

ICH KRIEG DIE KRISE! – Greiffenclau auf Punktejagd.

AUFGABEN



1. Bastle eine Pfadfinderlilie und hänge sie bei dir ins Fenster. **1 Punkt**
2. Baue ein Zelt. Zum Beispiel Miniatur aus Stöckchen oder Papier oder real im Garten oder auf dem Balkon. **1 Punkt**
3. Sammle Müll in der Natur auf. Am besten ziehst du dir dafür Einmalhandschuhe an. **3 Punkte**

Wös: Mindestens einen Eimer voll

Jupfis: Mindestens 2 Eimer voll

Pfadis: Mindestens 3 Eimer voll

Rover: Mindestens einen Müllsack voll



4. Male ein Bild vom Zeltlager. **1 Punkt**
5. Entschlüsse folgenden Morsecode: **2 Punkte**

.. -.-. / -... .. -. / -- .. - --. .-... .. .-.. / .. -- /
... - .- -- -- / --. .-- . .- . .- .- .- .- .- /
..- -. -. / -- .- -.-. / -- .. - / -... .. / .. -.-. /
-.- .- . . . --. / -... .. . / -.- .-

6. Mache ein Miniatur-Lagerfeuer (Teelicht, Kerze, Feuer-schale...) und grille darauf ein Marshmallow. **2 Punkte**



7. Finde mit Hilfe von Karte und Kompass raus in welche Himmelsrichtung und wie weit entfernt von deinem zuhause der Gruppenraum liegt. **2 Punkte**
8. Stelle ein berühmtes Kunstwerk nach. Wenn dir die Idee fehlt, dann google doch mal die Getty-Challenge und lass dich inspirieren. **3 Punkte**

9. „Jeden Tag eine gute Tat“. Das ist das Motto der Pfadfinder. Mach heute eine gute Tat und berichte uns darüber. **2 Punkte**

10. Dichte eine neue Liedstrophe zu „Flinke Hände, Flinke Füße“. Vielleicht fällt dir sogar etwas Passendes zur aktuellen Situation ein. **3 Punkte**

11. Ergänze das Bild auf dem Frauenlandplatz mit Kreide. Achtung diese Aufgabe ist zeitlich begrenzt. Nur am Samstag 06.06.20 von 10 – 18 Uhr.
3 Punkte

12. Erste-Hilfe: Verarztete Schwester/Bruder/Mutter/Vater/Kuscheltier fachgerecht! **2 Punkte**



13. Löse das Stammeskreuzworträtsel auf unserer Homepage. Tipp: Die Antworten auf die Fragen findest du alle auf unserer Homepage. **2 Punkte**

14. Finde zu jedem Buchstaben deines Vornamens ein Lagerfeuerlied. **2 Punkte**

15. Pfadfinder aus Schottland haben die Neckieflip-Challenge gestartet. Mache ein Video von dir wie du sie löst. **3 Punkte**

Anleitung: Stell dich auf ein Bein. Hänge dein Halstuch an den Fuss der in der Luft schwebt. Schleudere nun das Halstuch in die Luft. Fange es mit deinem Kopf auf, so dass es dann um deinen Hals liegt.

Online findest du auch Videos von anderen Pfadfindern.

16. Bemale Steine mit netten Botschaften und/oder Pfadfindermotiven und lege sie aus, damit andere Menschen sie finden und sich darüber freuen.
1 Punkt

17. Backe einen Kuchen und bringe einem Freund, Nachbarn oder Familienmitglied ein Stück vorbei. **2 Punkte**

18. Du brauchst ein bisschen Zeltlagerfeeling? Dann mach doch heute mal mit deiner Familie oder Freunden eine Nachtwanderung. **2 Punkte**



19. Schnitze einen Gegenstand deiner Wahl. Beachte dabei die Messerregeln. **2 Punkte**

20. Als Pfadfinder braucht man häufig viele verschiedene Knoten.

Wös: Lerne einen neuen Knoten.

Jupfis: Mache 3 verschiedene Knoten.

Pfadis: / **Rover:** Bastelt eine Knoten-Collage mit mindestens 5 verschiedenen Knoten.

3 Punkte



21. Sammle und bestimme Blätter von Bäumen. **2 Punkte**

Wös: Mindestens 5 verschiedene Blätter

Jupfis: Mindestens 7 verschiedene Blätter

Pfadis: Mindestens 10 verschiedene Blätter

Rover: Mindestens 12 verschiedene Blätter

22. Baue eine Dominostrecke. Du kannst dazu auch andere Gegenstände als Dominosteine verwenden (z.B. DVDs, Bücher, ...). **3 Punkte**

Wös: Mindestens 5m lang

Jupfis: Mindestens 10m lang

Pfadis: Mindestens 15m lang

Rover: Mindestens 20m lang

Die Strecke muss natürlich nicht nur geradeaus gehen. Kurven lassen sich auch mit einem Maßband ungefähr nachmessen.

23. Erfinde oder baue etwas Neues. **3 Punkte**

Wös: eine Geschichte

Jupfis: ein Rätsel

Pfadis: ein neues Spiel

Rover: ein Großspiel



24. Finde auf dem Frauenlandplatz alle Lilien in der Farbe deiner Stufe und allen Stufen die vor deiner kommen. Also **Wös** – orange; **Jupfis** – orange & blau, **Pfadis** – orange, blau & grün; **Rover** - orange, blau, grün & rot. Auf der Rückseite findest du Buchstaben. Schicke uns das jeweilige Codewort.

Achtung diese Aufgabe ist zeitlich begrenzt. Nur am Samstag 13.06.20 von 10 – 18 Uhr. **3 Punkte**

25. Verkleide dich passend zu einem Thema, welches du gerne mal als Zeltlagermotto hättest. **2 Punkte**

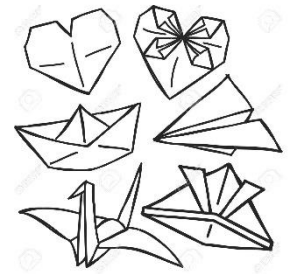
26. Falte Origami-Gegenstände deiner Wahl. **1 Punkt**

Wös: 2 Dinge

Jupfis: 3 Dinge

Pfadis: 4 Dinge

Rover: 5 Dinge

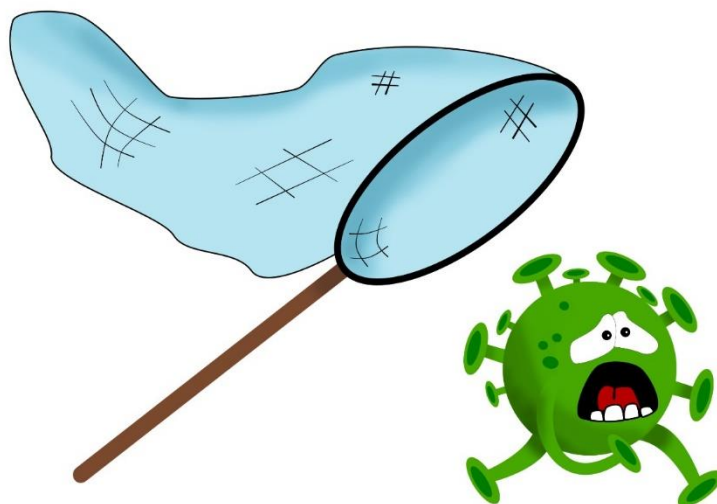


27. Mache ein Foto von dir in Kluft mit überkreuzten Armen (wie im Abschlusskreis). **1 Punkt**

Bonus-Aufgabe

Hilf deinen Eltern mind. 30 Minuten im Haushalt (z.B. Spülmaschine ausräumen, Staubsaugen oder ähnliches). Pro 30 Minuten helfen bekommst du **1 Punkt**. Du kannst aber **maximal 3 Bonuspunkte** insgesamt erhalten. Helfen darfst du selbstverständlich öfter. 😊

Viel Spaß!



Ich krieg die Krise!
Greiffenclau auf Punktejagd